



INSTRUCCIONES DE CUMPLIMENTACIÓN DEL ANEXO 1 (TABLA CONTROL DE DEPORTISTAS). Deberá rellenarse la tabla con los datos de número de deportistas de la entidad teniendo en cuenta que:

· Columna "Categoría": indicar las diferentes categorías del deporte

Ej. Benjamín-Alevín

Ej. Sub-10, Sub-14

Ej. Base – Promoción – Senior

· Nº de equipos: indicar el número de equipos de cada categoría (solo en el caso de existir posibilidad de competición por equipos, en caso contrario indicar "1")

Ej. 3 equipos categoría base – se indicará "3"

Ej. 0 equipos de categoría Sub-14 – se indicará "1"

· Columna "Nº de deportistas": indicar el número de deportistas por categoría (en el caso de existir equipos, sumar el total de los deportistas de todos los equipos de cada categoría)

Ej. 3 equipos de 10 deportistas = 30 deportistas

· Columna procedencia "Local/No Local": indicar el número de deportistas empadronados en Paterna y de no empadronados en Paterna en cada una de las categorías.

LA SUMA DEBERÁ CORRESPONDER CON EL NÚMERO TOTAL DE DEPORTISTAS DE DICHA CATEGORÍA. Se verificará aleatoriamente.

· Columna género "Masculinos/Femeninos": indicar el número de deportistas masculinos y femeninos en cada una de las categorías.

LA SUMA DEBERÁ CORRESPONDER CON EL NÚMERO TOTAL DE DEPORTISTAS DE DICHA CATEGORÍA.

· Columna tipo de licencia "Federados/Escolar/Otros": indicar el número de deportistas con licencia federada y con licencia en Juegos Deportivos Escolares u otras competiciones en cada una de las categorías.

LA SUMA DEBERÁ CORRESPONDER CON EL NÚMERO TOTAL DE DEPORTISTAS DE DICHA CATEGORÍA.

· Columna "Cuota anual": importe anual cobrado a los deportistas en cada una de las categorías. En caso de cuotas mensuales o trimestrales, sumar el valor total anual.

IMPORTANTE: comprobar que los totales de cada una de las columnas coinciden entre ellos y con el total de los deportistas indicados. ("locales + no locales"; "masculinos + femeninos"; "federados +escolar/otros" deben coincidir entre sí y con el total de los deportistas indicados. En caso de no coincidencia, se computará el número más bajo